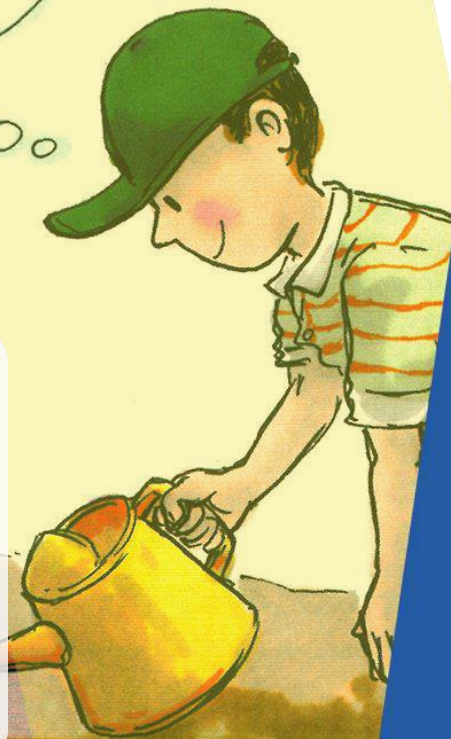
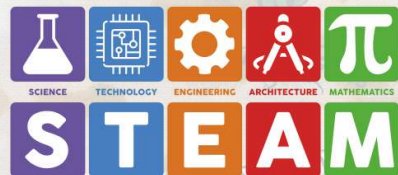


Progetti per la didattica STEAM - DM65

Archeoverde 2.0:
dalla storia dei giardini alla
progettazione dello spazio
verde, tra arte e cultura



4 ISTRUZIONE
DI QUALITÀ



IDEA
In Gioco

MZAIK
education

Titolo del progetto	Archeoverde 2.0: dalla storia dei giardini alla progettazione dello spazio verde, tra arte e cultura
Ordine scolastico	Primaria e secondaria primaria
Presentazione del progetto	<p>Dalle origini della civiltà umana, fino ai giorni nostri, la necessità di uno spazio verde è stata sempre più evidente e importante, sia come soluzione architettonica che come esigenza ambientale e sociale.</p> <p>L'ARCHEOVERDE 2.0. nasce con l'intento di far comprendere quanto la storia del giardino, elemento decorativo e spazio architettonico, corra parallelamente a quella dell'uomo e venga influenzata dall'arte, dalla cultura e dalle tecnologie conosciute del periodo storico di riferimento, influenzandola a sua volta, modellandosi sulle necessità reali del tempo, come parte integrante del tessuto urbano.</p> <p>Ecco perché il concetto di giardino va parecchio indietro nel tempo. Se nella Grecia antica il giardino fungeva da semplice ornamento delle più importanti piazze cittadine, a Roma i prata publica erano invece spazi verdi indispensabili per la quotidianità collettiva.</p> <p>Al di fuori delle mura e destinato ad aree per tornei in epoca medievale, diviene invece luogo prezioso, progettato da famosi architetti, nel Rinascimento. È solo nell'800 che in Inghilterra costituisce spazio verde recintato, viale per il passeggio e giardino pubblico, fruibile anche dalla fascia meno abbiente dei cittadini; presto il modello si diffonde in tutta Europa, arrivando ai giorni nostri con i connotati attuali.</p> <p>La realizzazione del proprio progetto di verde testimonierà – come indica la storia dei popoli - il loro essere diversi l'uno dall'altro per origini, estrazione e cultura.</p>
Contenuti didattici	<p>Il rapporto uomo-natura: Il medico cura, la natura guarisce: lo dicevano già i latini, considerando l'inscindibile rapporto tra uomo e natura come frutto di un processo evolutivo di milioni di anni.</p> <p>La funzione del giardino: ecologica, acustica, igienica, sociale, estetica.</p> <p>La Smart Land: ecco come il green urban design si occupa di vestire la città e i suoi spazi con una particolare sensibilità verso la sostenibilità ambientale, preferendo materiali eco, il riciclo e la condivisione delle risorse per ottenere qualità, durabilità e risparmio energetico.</p> <p>Progettazione partecipata</p> <p>Il progetto interpretato in chiave smart prevede la partecipazione dei futuri fruitori, contribuendo a recuperare il senso di comunità e di appartenenza al luogo in cui si vive, oltre a favorire la socialità tra gli individui.</p>

Competenze dirette	Arte / educazione civica / geografia / matematica / scienze / storia / tecnologia
Competenze indirette: life skills	Apprendimento "cooperativo" attraverso lo sviluppo delle 10 life skills: problem solving, comunicazione efficace, relazioni efficaci, creatività, gestione delle emozioni, senso critico, gestione dello stress, prendere buone decisioni, empatia, consapevolezza del sé.



Nr. Modulo	Moduli	Materie di riferimento	Contenuto	Strumenti didattici
1	IL GIARDINO NELL'ANTICA ROMA (2h)	STORIA ARTE TECNOLOGIA	Dalla concezione contadina delle origini alla visione del cittadino del verde domestico, arrivando ai fastosi giardini imperiali, i ragazzi impareranno l'arte del progettare e del costruire l'hortus romano	Piattaforma Mozaik per la parte didattica kit giocaverde e plastici giardini
	IL GIARDINO ISLAMICO (2h)	STORIA ARTE TECNOLOGIA	Seguendo i vecchi insegnamenti del giardiniere arabo dei palazzi di Granada, i ragazzi verranno in contatto con il pensiero islamico, imparando a conoscere una grande civiltà che tanto ha influito sulla nostra cultura e ricostruendo un tipico giardino.	Piattaforma Mozaik per la parte didattica kit giocaverde e plastici giardini
3	L'ORTO DEI MONACI (2h)	STORIA ARTE TECNOLOGIA	Luogo di meditazione ma anche di sperimentazione alla ricerca delle proprietà delle erbe per comporre medicinali, infusi, unguenti... Un viaggio all'interno dell'hortus conclusus, del Monastero medievale e della sua importanza storica e sociale al tempo.	Piattaforma Mozaik per la parte didattica kit giocaverde e plastici giardini
	CINQUECENTO E SEICENTO: IL GIARDINO CHE STUPISCHE (2h)	STORIA ARTE TECNOLOGIA	Tra Cinquecento e Seicento, tra Rinascimento e Manierismo, alla scoperta dei giardini più belli d'Italia ricchi di fontane e statue create con lo scopo di stupire lo spettatore. Tanti esempi di ville rinascimentali e un laboratorio coinvolgente.	Piattaforma Mozaik per la parte didattica kit giocaverde e plastici giardini

Nr. Modulo	Moduli	Materie di riferimento	Contenuto	Strumenti didattici
5	IL VERDE NELLE NOSTRE CITTÀ (2h)	STORIA ARTE TECNOLOGIA	Fin dall'antica Babilonia le città si sono sempre abbellite di giardini e parchi. Qui i ragazzi studieranno e analizzeranno il verde della loro città, mettendo in evidenza le problematiche di gestione e manutenzione	Piattaforma Mozaik per la parte didattica kit giocaverde e plastici giardini
6	IL FUTURO DEI NOSTRI GIARDINI (2h)	STORIA ARTE TECNOLOGIA SCIENZE	Affrontare sfide di sostenibilità per un futuro più ecologico, progettando nuove tecniche di coltivazione e introducendo nuove piante.	Piattaforma Mozaik per la parte didattica kit giocaverde e plastici giardini
	CONOSCIAMO LA BOTANICA (2h)	STORIA ARTE TECNOLOGIA SCIENZE	Il progetto prevede una conoscenza delle principali tecniche di coltivazione degli ortaggi più comuni e la realizzazione di vasche didattiche con la semina degli ortaggi	Piattaforma Mozaik per la parte didattica kit giocaverde e plastici giardini
8	PROGETTIAMO IL VERDE DELLA SCUOLA (2h)	STORIA ARTE TECNOLOGIA SCIENZE	Il progetto prevede una prima parte dedicata all'approfondimento di alcuni elementi di progettazione come la percezione che si ha del verde e dell'ambiente, la disposizione che è possibile dare alle piante per fornire gli elementi basilari al secondo incontro quando i ragazzi potranno analizzare e riprogettare lo spazio esterno all'edificio scolastico	Piattaforma Mozaik per la parte didattica kit giocaverde e plastici giardini