

MATEMATICA IN GIOCO: IMPARIAMO A CONTARE

La matematica nasce dal bisogno dell'uomo di orientarsi nel mondo: contare oggetti, misurare campi, costruire edifici, commerciare.

Fin dall'antichità, le prime civiltà hanno sviluppato sistemi numerici e strumenti di calcolo, **che ancora oggi ci sorprendono per ingegno e funzionalità.**

Il progetto **"Matematica in gioco: impariamo a contare"** propone un approccio, interdisciplinare e laboratoriale alla matematica **per stimolare nei bambini lo sviluppo di competenze logico-matematiche** con attività pratiche, ludiche e storiche.

Il percorso parte dalle origini: l'uomo inizia a contare per rispondere ai bisogni quotidiani. I bambini intraprenderanno così un viaggio nel tempo e **scopriranno come la matematica che ha accompagnato il cammino di tutte le civiltà, sia nata da esigenze e problemi concreti.**

Si passerà dal **laboratorio del calcolo** agli antichi giochi di numerazione, fino ad attività su forme geometriche, misure e operazioni fondamentali.

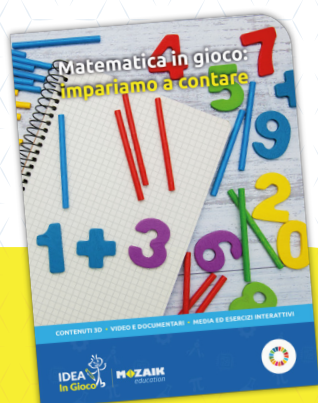
Il gioco diventa lo strumento privilegiato per imparare divertendosi: si sperimentano concetti complessi attraverso attività coinvolgenti e concrete.

In questo modo, la matematica si presenta non come materia astratta, **ma come linguaggio**, utile e vicino alla realtà capace di stimolare la curiosità, il ragionamento e il pensiero creativo.



MODULO	DURATA	CONTENUTI DIDATTICI	ATTIVITÀ LABORATORIALE
Nascono le civiltà: l'uomo inizia a contare	2 ore	Origine del calcolo: fin dalla preistoria l'uomo ha sempre avuto la necessità di contare, contare le pecore, le risorse e così via. Andiamo alla scoperta dei primi sistemi inventati per tenere il conto (nodi, tacche, pietre).	<ul style="list-style-type: none"> • Laboratorio Del Calcola • Kit Di Ricostruzione Storica
Le quattro operazioni	2 ore	Comprensione e uso delle operazioni base: addizione, sottrazione, moltiplicazione, divisione con esempi pratici e visivi.	<ul style="list-style-type: none"> • Kit Matematica In Gioco
Giochiamo con le forme geometriche	2 ore	Scoperta delle forme: cerchio, quadrato, triangolo, rettangolo. Scomposizione e ricomposizione. Introduzione alla simmetria e al perimetro.	<ul style="list-style-type: none"> • Kit Matematica In Gioco
Giochiamo con le misure	2 ore	Introduzione ai concetti di lunghezza, peso e capacità. Stima e confronto tra oggetti. Uso di strumenti semplici per misurare.	<ul style="list-style-type: none"> • Kit Matematica In Gioco
Impariamo a contare con i giochi dell'antichità	2 ore	Matematica ludica nel mondo antico: gioco del Senet, della Mancala e altri giochi di calcolo e strategia.	<ul style="list-style-type: none"> • Kit Matematica In Gioco • Kit Giocavo

CLASSI CONSIGLIATE: 2^A - 3^A - 4^A



I NOSTRI QUADERNI DIDATTICI SU MOZAIK EDUCATION