

URBANISTICA IN GIOCO: A SCUOLA DI ARCHITETTURA

Imparare a costruire il futuro, un quartiere alla volta.

La città non è solo un insieme di edifici e infrastrutture, ma un organismo vivo e in continuo mutamento, che riflette bisogni, cultura e sogni della società che la abita.

Il progetto Urbanistica in gioco: a scuola di Architettura, pensato per gli studenti delle scuole secondarie, propone un percorso educativo coinvolgente alla scoperta del mondo dell'urbanistica, dell'architettura e della progettazione partecipata: **un'esperienza formativa in cui teoria e pratica si intrecciano.**

Attraverso l'uso della piattaforma **Mozaik Education**, i ragazzi esploreranno città antiche e moderne in 3D, analizzeranno modelli urbanistici, osserveranno lo sviluppo degli spazi pubblici e privati nel tempo e comprenderanno i principi base che regolano la vita urbana. Con il laboratorio di progettazione partecipata ArchitPlayCity, gli studenti diventeranno veri e propri "giovani urbanisti": lavoreranno in gruppo per ideare, disegnare e realizzare in scala plastici o modelli digitali della loro città ideale. **Ogni quartiere sarà frutto di una riflessione collettiva su temi come la sostenibilità, l'inclusione, la mobilità, la biodiversità, il rispetto del patrimonio storico e culturale.**

Il progetto promuove l'acquisizione di competenze STEAM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Arte e Matematica), attraverso attività che stimolano il pensiero critico, la creatività e la capacità di problem solving. L'urbanistica non è solo tecnica, ma anche visione: richiede conoscenze matematiche per calcolare spazi e proporzioni, conoscenze storiche per valorizzare il passato, sensibilità artistica per armonizzare forme e colori, strumenti tecnologici per progettare in digitale. **Gli studenti saranno invitati a riflettere sul concetto di "bene comune"**, imparando che una città ben progettata migliora la qualità della vita di tutti e che ogni cittadino può contribuire a renderla più vivibile. L'obiettivo non è solo costruire modelli, ma formare cittadini attivi e consapevoli, capaci di osservare, interpretare e trasformare il territorio.

Urbanistica in gioco è un'esperienza che unisce il fascino dell'architettura alla potenza educativa della partecipazione: un invito a guardare con occhi nuovi la città e a immaginarne una più giusta, bella e sostenibile. Perché imparare a progettare significa imparare a pensare, a condividere e a costruire insieme il futuro.



MODULO	DURATA	CONTENUTI DIDATTICI	ATTIVITÀ LABORATORIALE
Conosciamo gli elementi della nostra città	2 ore	Esploriamo la struttura di città, strade, piazze, edifici, aree verdi, mobili urbani per comprendere il ruolo di ciascun elemento nello spazio collettivo.	<ul style="list-style-type: none"> • Kit Urbanistica In Gioco • Kit Matematica In Gioco
Giochiamo con lo spazio	2 ore	Attività ludico-didattiche per comprendere prospettiva, simmetria e orientamento. Si utilizzano codici semplici per modellare lo spazio tramite linguaggi di coding base.	<ul style="list-style-type: none"> • Kit Prospettiva • Kit Coding
Progettiamo e costruiamo la nostra casa	2 ore	Progettazione e costruzione di una abitazione: si identifica la funzione delle stanze e dei materiali, si disegna la pianta e si realizza un modello tridimensionale.	<ul style="list-style-type: none"> • Kit Urbanistica In Gioco • Kit Matematica In Gioco
Conosciamo le città del passato	2 ore	Approfondiamo i modelli urbani dell'antichità: greci, romani e medievali. Si analizzano scelte architettoniche e urbane per trovare ispirazione e progettare la città del futuro.	<ul style="list-style-type: none"> • Kit Di Ricostruzione Storica Urbana
La matematica strumento dell'architettura	2 ore	Esploriamo come geometria, proporzione e simmetria guidano la progettazione architettonica e urbana. Laboratorio pratico con modelli geometrici e calcolo delle superfici.	<ul style="list-style-type: none"> • Kit Urbanistica In Gioco • Kit Matematica In Gioco

CLASSI CONSIGLIATE: 1^A - 2^A - 3^A



I NOSTRI QUADERNI DIDATTICI SU MOZAIK EDUCATION