

URBANISTICA IN GIOCO: DIVENTIAMO PICCOLI ARCHITETTI

La città è il cuore pulsante della nostra vita quotidiana: è il luogo dove viviamo, studiamo, lavoriamo e ci incontriamo. Ogni suo elemento, le strade, le piazze, gli edifici, i ponti, i giardini, è frutto di un progetto, di una visione e di una scelta precisa.

Ma come nasce una città? E come possiamo immaginarla e migliorarla per il futuro? La risposta si trova in discipline affascinanti come l'urbanistica, l'ingegneria e l'architettura. Fin dall'antichità sono state definite **"discipline auree"** perché racchiudono in sé la bellezza delle arti, la logica della matematica, l'armonia della geometria e la funzionalità della tecnica.

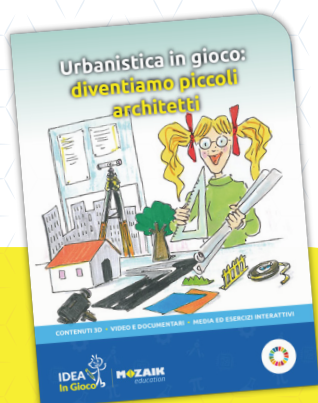
Progettare non è solo disegnare edifici o tracciati, ma **significa dare forma concreta a un'idea, immaginare qualcosa che ancora non esiste e renderlo utile per la collettività.** Una città ben progettata è **inclusiva, accessibile, sostenibile:** riflette i bisogni delle persone e li trasforma in spazi vivibili. Imparare a leggere la città significa anche diventare cittadini consapevoli, capaci di osservare ciò che ci circonda, comprenderne le funzioni, **riconoscere i problemi e pensare a soluzioni nuove.**

Attraverso laboratori, attività pratiche e progetti creativi, gli studenti potranno scoprire come arte, matematica, storia e tecnologia **dialoghino tra loro nella costruzione di spazi pubblici.** Fin dalle città più antiche, come Ur e Babilonia sino a quella del futuro, capiranno che **ogni città è un'opera collettiva e in continua evoluzione** e che ognuno **può contribuire a renderla migliore con idee, rispetto e partecipazione.**



MODULO	DURATA	CONTENUTI DIDATTICI	ATTIVITÀ LABORATORIALE
Conosciamo gli elementi della nostra città	2 ore	Esploriamo la struttura di città, strade, piazze, edifici, aree verdi, mobili urbani per comprendere il ruolo di ciascun elemento nello spazio collettivo.	<ul style="list-style-type: none"> • Kit Urbanistica In Gioco • Kit Matematica In Gioco
Giochiamo con lo spazio	2 ore	Attività ludico-didattiche per comprendere prospettiva, simmetria e orientamento. Si utilizzano codici semplici per modellare lo spazio tramite linguaggi di coding base.	<ul style="list-style-type: none"> • Kit Prospettiva • Kit Coding
Progettiamo e costruiamo la nostra casa	2 ore	Progettazione e costruzione di una abitazione: si identifica la funzione delle stanze e dei materiali, si disegna la pianta e si realizza un modello tridimensionale.	<ul style="list-style-type: none"> • Kit Urbanistica In Gioco • Kit Matematica In Gioco
Conosciamo le città del passato	2 ore	Approfondiamo i modelli urbani dell'antichità: greci, romani e medievali. Si analizzano scelte architettoniche e urbane per trovare ispirazione e progettare la città del futuro.	<ul style="list-style-type: none"> • Kit Di Ricostruzione Storica Urbana
La matematica strumento dell'architettura	2 ore	Esploriamo come geometria, proporzione e simmetria guidano la progettazione architettonica e urbana. Laboratorio pratico con modelli geometrici e calcolo delle superfici.	<ul style="list-style-type: none"> • Kit Urbanistica In Gioco • Kit Matematica In Gioco

CLASSI CONSIGLIATE: 3^A - 4^A - 5^A



I NOSTRI QUADERNI DIDATTICI SU MOZAIK EDUCATION